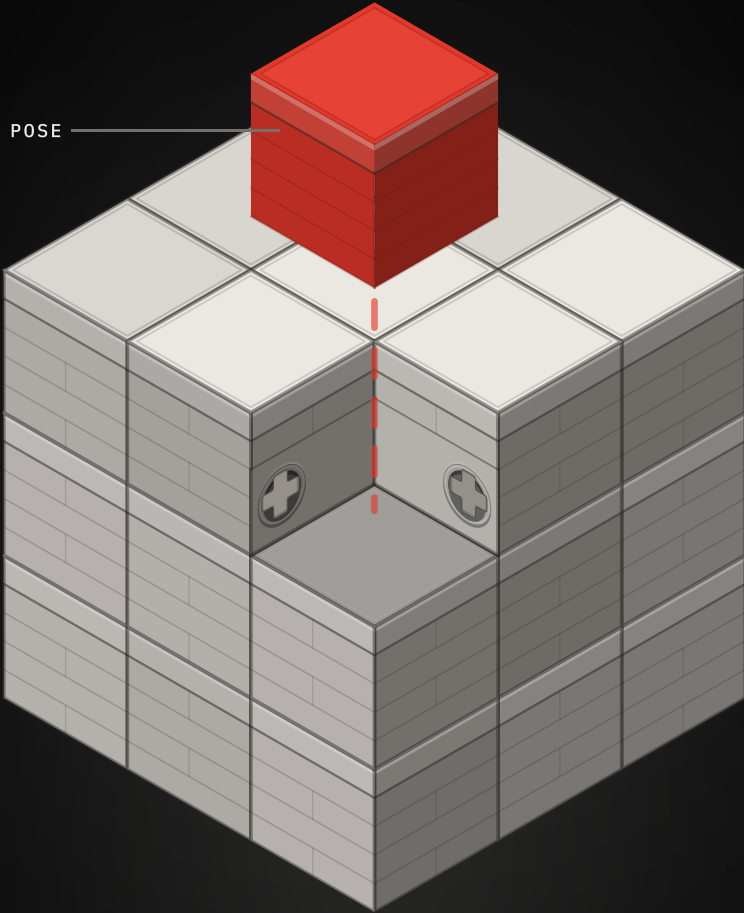




MODULE 08 · EN COURS DE POSE

Dernière pièce du système



Clément Vincent

Senior Product Designer & Product Builder

Architecture produit · Design System · Interfaces data · Produits IA

AI DESIGN PATTERNS · GOUVERNANCE UI · RGAA & WCAG

92150 SURESNES, ÎLE-DE-FRANCE

RÉF. 01

20+

ANNÉES D'EXPÉRIENCE
2004 - 2026

RÉF. 02

07

EXPÉRIENCES
employeurs et projets

RÉF. 03

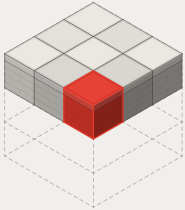
04

DESIGN SYSTEMS
posés ou gouvernés

RÉF. 04

06

SECTEURS
dont retail, banque, SaaS B2B



L03 · Système

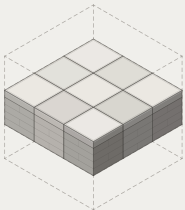
2024 - 2026

08 Product Designer & Product Builder · EduClair · Projet personnel · 01/2026 - Présent

Produit porté seul, sans PM dédié, du cadrage au code déployé. AI design patterns : réponse chiffrée, sourcée, horodatée, incertitude explicite. React via Figma MCP, MVP livré en 5 semaines.

07 Césure familiale et repositionnement · Parcours personnel · 09/2024 - 12/2025

Pause familiale, mise à profit pour la certification UX Designer au Laptop (10/2025) et la montée en compétence sur les agents IA de développement.



L02 · Produit

2017 - 2024

06 Consultant Senior Product Designer · VO2 GROUP · CDI · 02/2022 - 08/2024

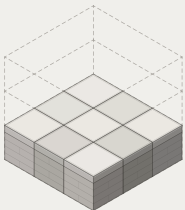
Deux missions : BNP Paribas 6 mois, puis Société Générale 2 ans. Wero, 5 parcours du paiement européen en environnement bancaire réglementé. Gouvernance du Design System Avenir, près de 70 composants sur 4 applications mobiles et web, RGAA. Adoption multipliée par deux, 30 % d'écarts UI en moins.

05 Lead UI Designer · Ad-os.ai · CDI · 02/2021 - 01/2022

Plateforme SaaS B2B multi-DSP orientée data : architecture produit, dashboards de performance pour des opérationnels qui arbitrent sous contrainte de temps.

04 Lead UI Designer · Redpill · CDI · 06/2017 - 12/2020

relevanC, plateforme de Retail Media Data du Groupe Casino (Monoprix, Franprix, Géant Casino) : 4 modules, données rendues exploitables par des équipes métier non analystes.



L01 · Fondations

2004 - 2017

03 Directeur Artistique · Narcoz · Associé, studio de création · 02/2007 - 01/2017

Studio de 2 associés, près de 100 clients en 10 ans et près de 50 identités visuelles : des systèmes graphiques modulaires qui préfigurent une logique de Design System.

02 Directeur Artistique · DELIT D'INFLUENCE · CDI, agence conseil · 01/2005 - 01/2007

Identités visuelles, chartes graphiques et supports corporate, une dizaine de clients simultanés, près de 100 supports produits par an.

01 Graphiste Web · AOL France · CDI, fournisseur d'accès à internet · 01/2004 - 12/2004

Une vingtaine d'écrans et landing pages par mois, optimisation UI et collaboration avec les développeurs pour une mise en production fidèle.



ÉCHELLE DU SYSTÈME

Atomic Design, du token au produit



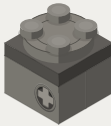
01 ATOMES

La plaque 2 × 2. Tokens, couleur, typographie.



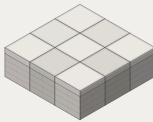
02 MOLÉCULES

Le module 2 × 2 × 5. Composants, variantes, états.



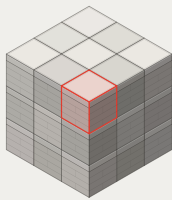
03 ORGANISMES

Le module central. Patterns d'interface, navigation.



04 GABARITS

La couche 6 × 6. Écrans types, wireframes.

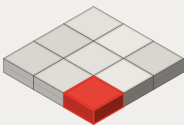


05 PRODUIT

Le cube complet. Produit livré, spécifications, handoff.

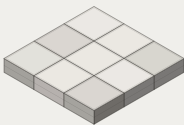
LES SIX FACES

Six domaines, une architecture produit



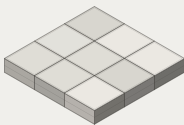
F1 Design System

Gouvernance et contribution à un système global, Atomic Design, tokens, composants et variantes, patterns réutilisables, RGAA et WCAG.



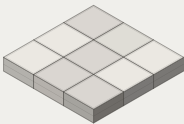
F2 UX sous contrainte d'usage

Parcours mobile et tablette, décision en quelques minutes, contraintes terrain, architecture de l'information, wireframing, micro-copies.



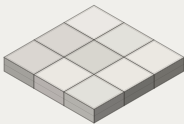
F3 Design de produits IA

AI design patterns : réponse sourcée, chiffrée, horodatée, états d'incertitude, flows conversationnels formalisés avant maquettage.



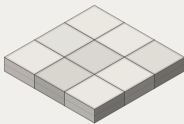
F4 Interfaces data denses

Dashboards, data visualization, retail media data, lisibilité de la donnée, hiérarchie visuelle, réduction de la charge cognitive.



F5 Recherche et validation

Discovery, entretiens et tests utilisateurs, A/B testing, immersion auprès des utilisateurs finaux, synthèse d'insights actionnables.



F6 Product Building et IA

Agents IA de développement (Claude Code), Figma MCP, prototypage et vibe coding, React, Next.js, TypeScript, Tailwind, Vercel, CI/CD.

OUTILLAGE

Méthodes, outils, formation, langues

MÉTHODES

Agile, Scrum · squads pluridisciplinaires · alignement produit / tech / métier · handoff, priorisation

OUTILS

Figma (Variables, Tokens, Libraries, Dev Mode) · FigJam · Shadcn/UI · Zeroheight · Jira · Notion · Miro

FORMATION

Certification UX Designer, Le Laptop, 10/2025 · Communication visuelle, École d'art Maryse Eloy, 2000-2003

LANGUES

Français, langue maternelle · Anglais B1 (CEFR), professionnel opérationnel